## Michael Buhlmann

# Mathematik > Vektorrechnung > Ebenenabstände und Ebenenkonstruktionen

## **Einleitung**

Im dreidimensionalen Vektorraum lassen sich zweidimensionale Ebenen darstellen vermöge der Parameterform E:  $\overset{->}{x}=\overset{->}{a}+r\overset{->}{v_1}+s\overset{->}{v_2}$  mit dem Stützvektor  $\overset{->}{a}$  und den Spannvektoren  $\overset{->}{v_1}$ ,  $\overset{->}{v_2}$  sowie vermöge der <u>Koordinatenform</u> E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$  mit reellen Zahlen a,

b, c, d; der Normalenvektor 
$$\stackrel{->}{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$
 steht senkrecht zur Ebene, für jeden Ebenenpunkt

 $P(p_1|p_2|p_3)$  gilt als Stützvektor der Ebene die Identität:  $ap_1 + bp_2 + cp_3 = d$ . Für einen Punkt  $P(p_1|p_2|p_3)$  auch außerhalb der Ebene folgt die letztlich aus der Koordinatenform resultierende <u>Hessesche Normalform</u> als Maß des Abstands zwischen Punkt und Ebene (Abstandsformel):

$$d(P,E) = \frac{|ap_1 + bp_2 + cp_3 - d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}.$$

Sind mit E und F zwei zueinander <u>parallele Ebenen</u> gegeben, so lassen sich diese in Koordinatenform mit demselben Normalenvektor darstellen als: E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$  und F:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = h$ , so dass sich aus der Hesseschen Normalform die <u>Abstandsformel für</u> parallele Ebenen ergibt:

d(E, F) = 
$$\frac{|h-d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = \frac{|h-d|}{|n|}$$
.

Schneiden sich zwei (somit nicht parallele) Ebenen E und F mit E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$  und F:  $ex_1 + fx_2 + gx_3 = h$  in einer Schnittgeraden g, so ergibt sich der <u>Schnittwinkel</u>  $\phi$  vermöge:

$$\cos \varphi = \frac{\begin{vmatrix} -> & -> \\ n_E \cdot n_F \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -> & n_E \\ n_E \end{vmatrix} \begin{vmatrix} -> \\ n_F \end{vmatrix}}$$

mit 
$$n_E^{->} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$
,  $n_F^{->} = \begin{pmatrix} e \\ f \\ g \end{pmatrix}$  als Normalenvektoren. Der Nebenwinkel des Schnittwinkels ist:

$$\phi_1 = 180^{\circ} - \phi$$
.

#### Parallele Ebenen

Zu einer Ebene E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$  lassen sich zwei parallele Ebenen  $F_1$  und  $F_2$  konstruieren, die zur Ebene E einen vorgegebenen Abstand D>0 besitzen. Alle drei Ebenen be-

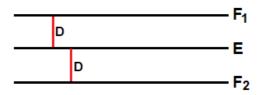
sitzen ohne Beschränkung der Allgemeinheit denselben Normalenvektor  $\stackrel{\rightarrow}{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ , so dass

unter Berücksichtigung der Hesseschen Normalform für die parallelen Ebenen gilt:

F<sub>1</sub>: 
$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = d + D \begin{vmatrix} -b \\ n \end{vmatrix} = d + D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$
  
E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$   
F<sub>2</sub>:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d - D \begin{vmatrix} -b \\ n \end{vmatrix} = d - D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ .

In der Tat gilt dann gemäß der Abstandsformel für parallele Ebenen:

$$d(E,F_1) = d(E,F_2) = \frac{|d \pm D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} - d|}{\begin{vmatrix} -b \\ n \end{vmatrix}} = \frac{|\pm D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{D\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = D.$$



Wir fügen dazu das folgende Beispiel an: Zur Ebene E:  $2x_1 + 2x_2 - x_3 = 8$  lauten wegen

dem Normalenvektor 
$$\stackrel{\rightarrow}{n}=\begin{pmatrix}2\\2\\-1\end{pmatrix}$$
 und dessen Betrag  $\begin{vmatrix}-\\n\end{vmatrix}=\sqrt{2^2+2^2+(-1)^2}=\sqrt{9}=3$  die Ebe-

nen mit Abstand D = 6:

$$F_1$$
:  $2x_1 + 2x_2 - x_3 = 8 + 6 \cdot 3 = 8 + 18 = 24$   
 $F_2$ :  $2x_1 + 2x_2 - x_3 = 8 - 6 \cdot 3 = 8 - 18 = -10$ .

#### Mittelparallele Ebenen

Umgekehrt lässt sich die Ebene E des vorigen Abschnitts auffassen als Mittelebene zwischen den parallelen, im Abstand D zu E liegenden Ebenen F<sub>1</sub> und F<sub>2</sub>. Sind allgemein zwei Ebenen E und F zueinander parallel und besitzen ohne Beschränkung der Allge-

meinheit denselben Normalenvektor  $\stackrel{\rightarrow}{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ , sind sie von der Form: E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$ ,

F:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = h$ . Dann errechnet sich die mittelparallele Ebene H als:

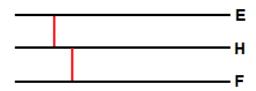
E: 
$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$$
  
H:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = \frac{d+h}{2}$   
F:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = h$ .

Die Ebene H ist auf Grund desselben Normalenvektors parallel zu den Ebenen E und F, mit der Abstandsformel für parallele Ebenen gilt:

$$d(H,E) = \frac{\left|\frac{d+h}{2} - d\right|}{\left|\stackrel{\rightarrow}{n}\right|} = \frac{\left|\frac{h-d}{2}\right|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{|h-d|}{2\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$$d(H,F) = \frac{\left|\frac{d+h}{2} - h\right|}{\left|\stackrel{\rightarrow}{n}\right|} = \frac{\left|\frac{d-h}{2}\right|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{|d-h|}{2\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}} = \frac{|h-d|}{2\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

und damit die Gleichheit der Abstände d(H,E) = d(H,F). Die mittelparallele Ebene H ist zudem Spiegelebene der Ebenen E und F.



Als <u>Beispiel</u> betrachten wir zu den (wegen den gleichen Normalenvektoren) parallelen Ebenen

E: 
$$4x_1 - 3x_2 + 5x_3 = 40$$
 und F:  $4x_1 - 3x_2 + 5x_3 = -20$  mit  $\frac{40 + (-20)}{2} = 10$  die mittelparallele Ebene H:  $4x_1 - 3x_2 + 5x_3 = 10$ .

### Mittelebenen

Der Fall von parallelen Ebenen E und F und der mittelparallelen Ebene H des obigen Abschnitts gibt Anlass auch sich schneidende Ebenen E und F zu betrachten und damit Mittelebenen H, die mit den Ebenen E und F die Schnittgerade g gemeinsam haben und die Schnittwinkel (Schnittwinkel und Nebenwinkel) zwischen diesen Ebenen halbieren.

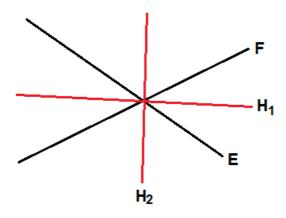
Wir setzen im Folgenden die Ebenen E:  $ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$  und F:  $ex_1 + fx_2 + gx_3 = h$  und

nehmen ohne Beschränkung der Allgemeinheit die Normalenvektoren  $\vec{n_E} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \vec{n_F} = \begin{pmatrix} e \\ f \\ g \end{pmatrix}$ 

als Vektoren derselben Länge mit 
$$\sqrt{a^2+b^2+c^2}=\left|\stackrel{->}{n_E}\right|=\left|\stackrel{->}{n_F}\right|=\sqrt{e^2+f^2+g^2}$$
 an. Weiter

schneiden sich die Ebenen in einer Schnittgeraden g und unter dem Schnittwinkel  $\phi$ . Mittelebenen zwischen den Ebenen E und F lassen sich unter diesen Voraussetzungen bestimmen als:

E: 
$$ax_1 + bx_2 + cx_3 = d$$
  
F:  $ex_1 + fx_2 + gx_3 = h$   
H<sub>1</sub>:  $(a+e)x_1 + (b+f)x_2 + (c+g)x_3 = d+h$   
H<sub>2</sub>:  $(a-e)x_1 + (b-f)x_2 + (c-g)x_3 = d-h$ .



Betrachten wir die durch Addition von E und F entstandene Ebene  $H_1$ , so enthält diese wie die Ebenen E und F die Schnittgerade g. Denn ist  $P(p_1|p_2|p_3)$  ein beliebiger Punkt auf der Schnittgeraden g, so liegt er gleichzeitig auf den Ebenen E und F, d.h. es gilt:  $ap_1 + bp_2 + cp_3 = d$  sowie:  $ep_1 + fp_2 + gp_3 = h$ ; Addition der beiden Gleichungen führt auf  $(a+e)p_1 + (b+f)p_2 + (c+g)p_3 = d+h$ , d.h. P liegt auch auf der Ebene  $H_1$ , so dass Letztere auch die

Schnittgerade g enthalten muss. Die Ebene  $H_1$  halbiert auch den Schnittwinkel  $\phi$  auf Grund von:

Normalenvektoren 
$$n_E^{\rightarrow} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, n_F^{\rightarrow} = \begin{pmatrix} e \\ f \\ g \end{pmatrix}, n_{H_1}^{\rightarrow} = \begin{pmatrix} a+e \\ b+f \\ c+g \end{pmatrix} = >$$

$$\frac{\begin{vmatrix} -> & -> \\ n_E \cdot n_{H_1} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} -> \\ n_E \end{vmatrix} \begin{vmatrix} n_{H_1} \end{vmatrix}} = \frac{\begin{vmatrix} a \\ b \\ c \end{vmatrix} \begin{pmatrix} a+e \\ c \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c+g \\ b+f \\ c \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a \\ b \\ c +g \end{vmatrix}} = \frac{\begin{vmatrix} a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg \end{vmatrix}}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{=}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2 + c^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + b^2 + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + (b+f)^2 + (c+g)^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^2 + cg|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{(a+e)^2 + c^2}} = \frac{|a^2 + ae + bf + c^$$

$$\frac{\left|e^{2}+ae+f^{2}+bf+g^{2}+cg\right|}{\sqrt{e^{2}+f^{2}+g^{2}}\cdot\sqrt{(a+e)^{2}+(b+f)^{2}+(c+g)^{2}}} = \frac{\left|\begin{pmatrix}e\\f\\g\end{pmatrix}\begin{pmatrix}a+e\\b+f\\c+g\end{pmatrix}\right|}{\left|\begin{pmatrix}e\\g\end{pmatrix}\begin{pmatrix}a+e\\b+f\\c+g\end{pmatrix}\right|} = \frac{\left|\begin{pmatrix}->&->\\n_{F}\cdot n_{H_{1}}\\->&n_{F}\end{pmatrix}\right|}{\left|\begin{pmatrix}->\\n_{F}\end{pmatrix}\mid n_{H_{1}}\\->&n_{F}\end{pmatrix}\mid n_{H_{1}}} = \cos\varphi^{*}$$

mit gleichem Schnittwinkel  $\phi^*$  zwischen den Ebenen E und H<sub>1</sub> sowie F und H<sub>1</sub> und dem daraus folgenden Sachverhalt:  $\phi^* = \phi/2$ . Gleiches gilt für die durch Subtraktion von E und F entstandene Mittelebene H<sub>2</sub>.

Wir bemerken noch, dass die Ebenen H<sub>1</sub> und H<sub>2</sub> senkrecht aufeinander stehen wegen:

Normalenvektoren 
$$n_{H_1}^{->} = \begin{pmatrix} a+e \\ b+f \\ c+g \end{pmatrix}, n_{H_2}^{->} = \begin{pmatrix} a-e \\ b-f \\ c-g \end{pmatrix} =>$$

$$\begin{pmatrix} a+e \\ b+f \\ c+g \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a-e \\ b-f \\ c-g \end{pmatrix} = (a+e)(a-e) + (b+f)(b-f) + (c+g)(c-g) = a^2 - e^2 + b^2 - f^2 + c^2 - g^2 = a^2 + b^2 + c^2 + b^2 + c^2 + g^2 = a^2 + b^2 + c^2 + b^2 + c^2 + g^2 = a^2 + b^2 + c^2 +$$

Die Mittelebenen H<sub>1</sub> und H<sub>2</sub> sind schließlich Spiegelebenen der Ebenen E und F.

Im folgenden <u>Beispiel</u> werden zu den sich schneidenden Ebenen E:  $2x_1 + x_2 + 2x_3 = 9$  und F:  $2x_1 + x_2 - 2x_3 = 5$  bei Normalvektoren gleicher Länge die Mittelebenen  $H_1$  und  $H_2$  gebil-

det. Die Parametergleichung der Schnittgeraden lautet: g: 
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 3,5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$
, die Weite des

Schnittwinkels beträgt:  $\phi = 83,62^{\circ}$ . Die Mittelebenen lauten durch Addition und Subtraktion der Ebenen E und F:  $H_1$ :  $4x_1 + 2x_2 = 14$ ,  $H_2$ :  $4x_3 = 4$ , verkürzt auf:  $H_1$ :  $2x_1 + x_2 = 7$ ,  $H_2$ :  $x_3 = 1$ .

www.michael-buhlmann.de / Michael Buhlmann, 05.2020