

Mathematik > Wahrscheinlichkeitsrechnung > Bernoulli-Experiment und Binomialverteilung

Jakob Bernoulli

Der Schweizer Jakob Bernoulli (*1654/55-†1705) war ein Sohn des Basler Kaufmanns Niklaus Bernoulli (*1623-†1708) und der erste von acht meist bedeutenden Mathematikern der Familie (Nikolaus Bernoulli [Bruder Jakobs, *1662-†1716]; Nikolaus Bernoulli [Sohn Nikolaus', *1687-†1759; Petersburger Paradoxon]; Johann Bernoulli [Bruder Jakobs, *1667-†1748; Regeln von de l'Hospital]; Nikolaus Bernoulli [Sohn Johanns, *1695-†1726]; Daniel Bernoulli [Sohn Johanns, *1700-†1782; Bernoulli-Gleichung, Bernoulli-Prinzip]; Johann Bernoulli [Sohn Johanns, *1710-†1790]; Daniel Bernoulli [Sohn des letztgenannten Johann, *1751-†1834]). Die Bernoullis stammten ursprünglich wohl aus den protestantischen Niederlanden und ließen sich – über Frankfurt a.M. – um 1620 in Basel nieder. Auch im 19. und 20. Jahrhundert kamen aus der Familie Bernoulli Wissenschaftler und Architekten, die Fotografin Maria Bernoulli (*1868-†1963) war in erster Ehe mit dem deutschen Schriftsteller Hermann Hesse (*1877-1962) verheiratet.

Jakob Bernoulli studierte an der Basler Universität Philosophie und Theologie (Abschlüsse 1671 bzw. 1676), begann sich aber recht bald auch für Mathematik und Astronomie zu interessieren. Dem Studium folgten Anstellungen Jakobs als Hauslehrer (in Genf) und eine Bildungsreise durch die Niederlande, England und Deutschland (1681/82), die sein Wissen um die Mathematik und den Kontakt zu Mathematikern intensivierten. Nach Basel zurückgekehrt, hielt Jakob Bernoulli Physikvorlesungen an der dortigen Universität und arbeitete sich immer mehr in mathematische Themen ein (Isaac Barrow, René Descartes, Gottfried Wilhelm Leibniz, John Wallis). Zusammen mit seinem Bruder Johann Bernoulli brachte er die Infinitesimalrechnung Leibniz' weiter, er formulierte das Beweisverfahren der vollständigen Induktion (über die Menge der natürlichen Zahlen) und bewies damit die Bernoulli-Ungleichung, er untersuchte Potenzreihen (Bernoulli-Zahlen) und gab die „Geometrie“ Descartes' neu heraus. Auf dem Gebiet der Wahrscheinlichkeitsrechnung führte er die Arbeiten früherer Mathematiker fort (Bernoulli-Verteilung, schwaches Gesetz der großen Zahlen). Zwischen 1689 und 1704 veröffentlichte Bernoulli demgemäß eine Reihe von mathematischen Beiträgen u.a. in den *Acta Eruditorum*. 1713 – postum – kamen die *Ars Conjectandi* heraus, die u.a. Wahrscheinlichkeitstheorie und Aussagen zum Glücksspiel enthält. 1699 wurde Bernoulli Mitglied der Akademie der Wissenschaften in Paris, 1702 der Preussischen Akademie der Wissenschaften in Berlin. Am 16. August 1705 starb Jakob Bernoulli in Basel. Als Lehrstuhlinhaber an der Basler Universität folgte ihm sein Bruder Johann Bernoulli nach.

Wahrscheinlichkeitsrechnung (Stochastik)

Stochastik oder Wahrscheinlichkeitsrechnung ist die Beschäftigung mit Wahrscheinlichkeiten, also mit mathematischen Größen p ($0 \leq p \leq 1$, p reell), die im Rahmen von Zufallsexperimenten als Maß für die Sicherheit bzw. Unsicherheit eines Ergebnisses bzw. Ereignisses in Erscheinung treten. Zufallsexperimente (Zufallsversuche, Zufallsvorgänge) sind mathematisch modellierte Prozesse, die auf der (endlichen) Wiederholung (Mehrstufigkeit) einer gleichen festgelegten Versuchssituation (Merkmale, Versuchsausgänge) beruhen, wobei

die (abzählbar-endlichen) möglichen Ergebnisse einer solchen Versuchsdurchführung ebenso wie die Ergebniswahrscheinlichkeiten (als relative Häufigkeiten [Gesetz der großen Zahlen]) bekannt sind. Zufallsexperimente lassen sich durch sog. Wahrscheinlichkeitsbäume (aus Knoten, Verzweigungen [Ausgänge, Merkmalsausprägungen], Kanten [Zweige] und Pfaden [Äste]) darstellen, die Ergebnisse und Wahrscheinlichkeiten anzeigen. Zufallsexperimente, die auf Ergebnisse mit immer derselben Wahrscheinlichkeit hinführen, heißen Laplace-Experimente. Ergebnisse sind Elementarereignisse, Ereignisse sind Zusammenfassungen von Ergebnissen (Mengenlehre der Ereignisse), die Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses errechnet sich gemäß den Pfadregeln (Multiplikation von Wahrscheinlichkeiten innerhalb eines Pfades, Addition von Wahrscheinlichkeiten verschiedener Pfade); die Wahrscheinlichkeit aller Ergebnisse eines Zufallsexperiments stellt eine Wahrscheinlichkeitsverteilung dar; die Summe der Wahrscheinlichkeiten aller Ergebnisse ergibt das sichere Ereignis. Aus diesen Sachverhalten folgt die Axiomatik der Wahrscheinlichkeiten mit den daraus abgeleiteten Formeln des Additionssatzes und des Gegenereignisses (De Morgansche Regeln). Eine Zufallsvariable ist eine Funktion, die Ereignissen des Zufallsexperiments eine reelle Zahl zuordnet. Bzgl. der Zufallsvariablen lassen sich Aussagen zu Erwartungswert und Standardabweichung treffen.

Ist S die Menge der Ergebnisse eines Zufallsexperiments, so stellen Teilmengen A, B, \dots von S ($A, B, \dots \subset S$) Ereignisse dar. Hinsichtlich eines Ergebnisses $a \in S$ ergibt sich als Wahrscheinlichkeit des dazugehörigen Elementarereignisses $\{a\} \subset S$ als $p(\{a\})$, die Wahrscheinlichkeit $p(A)$ eines Ereignisses A als Summe der Wahrscheinlichkeiten der Ergebnisse, die im Ereignis enthalten sind. Für Wahrscheinlichkeiten p und Ereignisse $A, B, \dots \subset S$ eines Zufallsexperiments gilt:

Ereignisse	Wahrscheinlichkeiten
Leeres/unmögliches Ereignis \emptyset	$p(\emptyset) = 0$
Sicheres Ereignis S	$p(S) = 1$
Ereignis A	$0 \leq p(A) \leq 1$
Ereignisse A, B disjunkt $\rightarrow A \cup B$ als Ereignis „A oder B“	$p(A \cup B) = p(A) + p(B)$
Ereignisse $A, B \rightarrow A \cup B$ als Ereignis „A oder B“, $A \cap B$ als Ereignis „A und B“	Additionssatz für Wahrscheinlichkeiten: $p(A \cup B) = p(A) + p(B) - p(A \cap B)$
Ereignisse $A, B, B \subset A \rightarrow A \setminus B$ als Ereignis „A ohne B“	$p(A \setminus B) = p(A) - p(B)$
Ereignis $A \rightarrow$ Gegenereignis $A^c = S \setminus A$ als Ereignis „nicht A“	$p(A) + p(A^c) = 1, p(A^c) = 1 - p(A)$

Ereignisse, Wahrscheinlichkeiten

Eine (diskrete) Zufallsvariable X ist eine reelle Abbildung zur Beschreibung eines Zufallsexperiments. Sie ordnet daher den (abzählbar-endlichen) möglichen Ergebnissen des Versuchs eine reelle Zahl zu, also: $X(a_1) = x_1, X(a_2) = x_2, \dots, X(a_n) = x_n$ mit Ergebnissen a_1, a_2, \dots, a_n . Es ergibt sich die durch die Zufallsvariable abgeleitete Wahrscheinlichkeitsverteilung:

$$x_1: p(X=x_1), x_2: p(X=x_2), \dots, x_n: p(X=x_n)$$

mit $p(X=x_1)+p(X=x_2)+\dots+p(X=x_n) = 1$ und daraus der Erwartungswert

$$E(X) = \mu = x_1p(X=x_1) + x_2p(X=x_2) + \dots + x_np(X=x_n)$$

(als durchschnittlicher [mittlerer] Wert der Zufallsvariablen) sowie die Standardabweichung

$$\sigma = \sqrt{\text{Var}(X)} = \sqrt{(x_1 - \mu)^2 p(X = x_1) + (x_2 - \mu)^2 p(X = x_2) + \dots + (x_n - \mu)^2 p(X = x_n)}$$

(als Maß für die Abweichung vom Erwartungswert). Zufallsvariablen X sind durch ihren Erwartungswert μ und ihre Standardabweichung σ charakterisierbar. Aufbauend auf der Wahrscheinlichkeitsverteilung und der daraus abgeleiteten Wahrscheinlichkeitsfunktion $f(x_i) = P(X=x_i)$ ($i=1, \dots, n$) ergibt sich die Verteilungsfunktion $F(x) = P(X \leq x)$ als Summe der Wahrscheinlichkeiten der Ausprägungen der Zufallsvariablen X , die kleiner gleich einer vorgegebenen reellen Zahl x sind.

Ein Wahrscheinlichkeitsbaum dient der grafischen Aufbereitung und Beschreibung eines n -stufigen Zufallsexperiments mit k_1, k_2, \dots Verzweigungen von Merkmalen (Ausgänge, Merkmalsausprägungen, je Stufe) (n, k_1, k_2, \dots als natürliche Zahlen) und besteht aus einer dem Zufallsversuch und dessen (kausaler) Entscheidungshierarchie entsprechenden (gerichteten) Anordnung von Knoten und Kanten.

Wahrscheinlichkeitsbaum (Merkmale: Merkmal A (Ausgänge a, c), Merkmal B (Ausgänge b, d); zweistufig):

	Merkmal A	Merkmal B	◀ Merkmale			
		$p(b)$ b	>	$p(a; b) = p(a)p(b)$	1	◀ Pfad (a;b)
	$p(a)$ a					◀
		$1-p(b)$ d	>	$p(a; d) = p(a)(1-p(b))$	2	◀ Pfad (a;d)
						◀
		$1-p(d)$ b	>	$p(c; b) = p(c)(1-p(d))$	3	◀ Pfad (c;b)
	$p(c)$ c					◀
		$p(d)$ d	>	$p(c; d) = p(c)p(d)$	4	◀ Pfad (c;d)
Ereignis E: $p(A) = p(a;b) + p(c;d) = p(a)p(b) + p(c)p(d)$						
Wurzel ▲ Knoten, Kanten ▲ Blätter						
	1. Stufe	2. Stufe	Summe:	1		
▲ Wahrscheinlichkeiten, Merkmalsausprägungen						
▲ Wahrscheinlichkeitsverteilung						
▲ Ergebnisse						

Die Knoten stellen die (Zwischen-) Ergebnisse des Zufallsversuchs dar gemäß der jeweiligen Durchführung des Experiments, die Kanten sind mit den dem jeweiligen Ergebnis entsprechenden Wahrscheinlichkeiten versehen. Die Wahrscheinlichkeiten im Wahrscheinlichkeitsbaum ergeben sich aus kombinatorischen Überlegungen (Urnenmodell mit/ohne Zurücklegen u.a.). Die Summe der Wahrscheinlichkeiten an den Kanten, die von einem Knoten ausgehen, ist 1.

Die Aufeinanderfolge von Kanten zwischen dem Anfangsknoten des Wahrscheinlichkeitsbaums (Wurzel) und den Endknoten (Blättern) heißt Pfad. Für ein Ereignis A gelten hinsichtlich der das Ereignis charakterisierenden Pfade und deren Wahrscheinlichkeiten die Pfadregeln:

Bernoulli-Experiment

Im Rahmen der Wahrscheinlichkeitsrechnung treten die Binomialkoeffizienten und damit die Zahlen im Pascalschen Dreieck beim sog. Bernoulli-Experiment auf. Ein Bernoulli-Experiment ist ein Zufallsexperiment mit zwei Ausgängen (T = Treffer, N = Nichttreffer), der Grundwahrscheinlichkeit p als Trefferwahrscheinlichkeit ($0 \leq p \leq 1$), der Anzahl n der Experimentwiederholung „mit Zurücklegen“. Die Zufallsvariable X gibt die Anzahl der Treffer bei n -maliger Wiederholung des Experiments an (Bernoulli-Kette). Es gelten dann auf Grund der Pfadregeln für Wahrscheinlichkeitsbäume (Multiplikation der Wahrscheinlichkeiten entlang eines Pfades, Addition der [multiplizierten] Wahrscheinlichkeiten verschiedener Pfade) die Trefferwahrscheinlichkeiten der Bernoulli-Formel:

$$p(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}.$$

Die Binomialkoeffizienten $\binom{n}{k} = \frac{n(n-1)(n-2) \cdot \dots \cdot (n-k+1)}{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ in der Formel geben die Anzahl der Pfade mit gleicher Wahrscheinlichkeit $p^k(1-p)^{n-k}$ an. Als Rechenregeln gelten dann:

$$\begin{aligned} p(X=0) &= (1-p)^n \\ p(X=n) &= p^n \\ p(X \leq k) &= p(X=0) + p(X=1) + \dots + p(X=k) = 1 - p(X > k) \\ p(X < k) &= p(X \leq k-1) = 1 - p(X \geq k) \\ p(X \geq k) &= 1 - p(X \leq k-1) \\ p(X > k) &= p(X \geq k+1) = 1 - p(X \leq k) \\ p(k_1 \leq X \leq k_2) &= p(X=k_1) + \dots + p(X=k_2) = p(X \leq k_2) - p(X \leq k_1-1) \\ p(k_1 < X \leq k_2) &= p(X=k_1+1) + \dots + p(X=k_2) = p(X \leq k_2) - p(X \leq k_1) \\ p(k_1 \leq X < k_2) &= p(X=k_1) + \dots + p(X=k_2-1) = p(X \leq k_2-1) - p(X \leq k_1-1) \\ p(k_1 < X < k_2) &= p(X=k_1+1) + \dots + p(X=k_2-1) = p(X \leq k_2-1) - p(X \leq k_1) \end{aligned}$$

Rechenregeln für Bernoulli-Wahrscheinlichkeiten

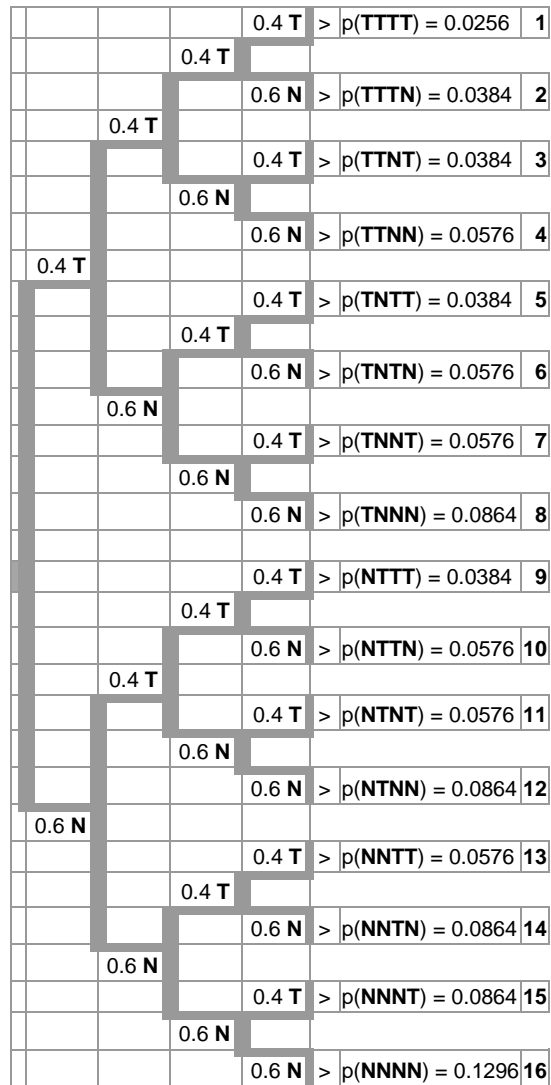
Die Terme $p(X=k)$ (n, k als natürliche Zahlen, $0 \leq k \leq n$) definieren eine Wahrscheinlichkeitsverteilung (Binomialverteilung) der Zufallsvariablen X mit Trefferanzahl k , Erwartungswert $E(X)$ und Standardabweichung $\sigma(X)$:

$$\begin{aligned} E(X) &= \mu = np \\ \sigma(X) &= \sigma = \sqrt{np(1-p)}. \end{aligned}$$

Die Terme $p(X \leq k) = p(X=0) + p(X=1) + \dots + p(X=k)$ stehen für die kumulierte Wahrscheinlichkeit bis Trefferanzahl k .

Beispiel 1: Ein (mittelmäßiger) Handballspieler erzielt beim Siebenmeterstrafstoß ein Tor (nur) mit einer Wahrscheinlichkeit von 40%. Bei vier hintereinander ausgeführten Strafwürfen ergibt sich damit das folgende Bild eines Bernoulli-Experiments (N/T = Nicht-/Treffer):

Wahrscheinlichkeitsbaum:



Pfade und Wahrscheinlichkeiten:

Pfadnummer	Kombination (T, N)	Trefferanzahl	Pfad (p_T, p_N)	Pfadwahrscheinlichkeit
1 / 1	TTTT	4	0.4 T 0.4 T 0.4 T 0.4 T	0.0256
			Summe	0.0256
			Pfadanzahl	$(4 \cdot 4)^1 = 1$
1 / 2	TTTN	3	0.4 T 0.4 T 0.4 T 0.6 N	0.0384
2 / 3	TTNT	3	0.4 T 0.4 T 0.6 N 0.4 T	0.0384
3 / 5	TNTT	3	0.4 T 0.6 N 0.4 T 0.4 T	0.0384
4 / 9	NTTT	3	0.6 N 0.4 T 0.4 T 0.4 T	0.0384
			Summe	0.1536
			Pfadanzahl	$(4 \cdot 3)^1 = 4$
1 / 4	TTNN	2	0.4 T 0.4 T 0.6 N 0.6 N	0.0576
2 / 6	TNTN	2	0.4 T 0.6 N 0.4 T 0.6 N	0.0576
3 / 7	TNNT	2	0.4 T 0.6 N 0.6 N 0.4 T	0.0576
4 / 10	NTTN	2	0.6 N 0.4 T 0.4 T 0.6 N	0.0576
5 / 11	NTNT	2	0.6 N 0.4 T 0.6 N 0.4 T	0.0576
6 / 13	NNTT	2	0.6 N 0.6 N 0.4 T 0.4 T	0.0576
			Summe	0.3456
			Pfadanzahl	$(4 \cdot 2)^1 = 6$
1 / 8	TNNN	1	0.4 T 0.6 N 0.6 N 0.6 N	0.0864
2 / 12	NTNN	1	0.6 N 0.4 T 0.6 N 0.6 N	0.0864
3 / 14	NNTN	1	0.6 N 0.6 N 0.4 T 0.6 N	0.0864
4 / 15	NNNT	1	0.6 N 0.6 N 0.6 N 0.4 T	0.0864
			Summe	0.3456
			Pfadanzahl	$(4 \cdot 1)^1 = 4$
1 / 16	NNNN	0	0.6 N 0.6 N 0.6 N 0.6 N	0.1296
			Summe	0.1296
			Pfadanzahl	$(4 \cdot 0)^1 = 1$

Wahrscheinlichkeitsverteilung

Trefferanzahl	k =	0	1	2	3	4	Summe
Wahrscheinlichkeit	$p(X=k) =$	$1 \cdot 0.0256 = 0.0256$	$4 \cdot 0.0384 = 0.1536$	$6 \cdot 0.0576 = 0.3456$	$4 \cdot 0.0864 = 0.3456$	$1 \cdot 0.1296 = 0.1296$	1
Erwartungswert	$\mu =$	$4 \cdot 0.4 = 1.6$		Standardabweichung $\sigma =$	$(4 \cdot 0.4 \cdot 0.6)^{1/2} = 0.9798$		

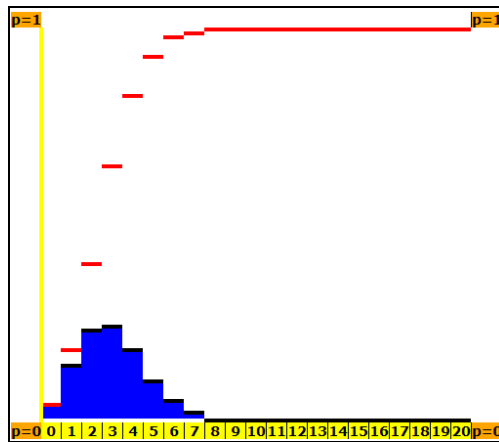
Binomialverteilung

Eine Zufallsvariable X , die bei einem n -stufigen Bernoulli-Versuch mit Trefferwahrscheinlichkeit p die Anzahl k der Treffer zählt, heißt binomialverteilt mit den Parametern n und p , kurz: $B(n,p)$. Die Binomialverteilung ist die Wahrscheinlichkeitsverteilung der Zufallsvariablen, die Wahrscheinlichkeiten $p(X=k)$ errechnen sich gemäß der Bernoulli-Formel.

Beispiel 2: Der Anteil der Linkshänder in einer Bevölkerungsgruppe beträgt 15%. Eine Gruppe von 20 Personen wird untersucht und die Anzahl der Linkshänder in dieser Gruppe gezählt. Es liegt damit ein 20-stufiges Bernoulli-Experiment mit Trefferwahrscheinlichkeit 0,15 vor, also: $n = 20$, $p = 0,15$. Die Zufallsvariable X , die die Anzahl der Linkshänder zählt, ist folglich $B(20,0.15)$ -verteilt:

Binomialverteilung (Tabelle): Binomialverteilung (Diagramm):

$n = 20$	$B(20,0.15)$	$p = 0.15$
$k =$	$p(X=k) =$	$p(X \leq k) =$
0	0.03876	0.03876
1	0.136798	0.175558
2	0.229338	0.404896
3	0.242829	0.647725
4	0.182122	0.829847
5	0.102845	0.932692
6	0.045373	0.978065
7	0.016014	0.994079
8	0.004592	0.998671
9	0.001081	0.999752
10	0.00021	0.999961
11	0.000034	0.999995
12	0.000004	0.999999
13	0	1
14	0	1
15	0	1
16	0	1
17	0	1
18	0	1
19	0	1
20	0	1
$n = 20$	$B(20,0.15)$	$p = 0.15$
$\mu = 3$		
$\sigma = 1.597$		



Auswertungen:

Ereignis A: „Genau vier Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(A) = p(X=4) = 0.182122$.

Ereignis B: „Höchstens drei Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(B) = p(X \leq 3) = 0.647725$.

Ereignis C: „Mindestens fünf Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(C) = p(X \geq 5) = 1 - p(X \leq 4) = 0.170153$.

Ereignis D: „Mehr als zwei Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(D) = p(X > 2) = 1 - p(X \leq 2) = 0.595104$.

Ereignis E: „Zwischen zwei und sechs Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(E) = p(2 \leq X \leq 6) = p(X \leq 6) - p(X \leq 1) = 0.802507$.

Ereignis F: „Mehr als drei und höchstens acht Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(F) = p(3 < X \leq 8) = p(X \leq 8) - p(X \leq 3) = 0.350946$.

Ereignis G: „Nicht drei Linkshänder unter den 20 Personen“: $p(G) = p(X \neq 3) = 1 - p(X=3) = 0.757171$.

Ereignis H: „Nur die letzten drei der 20 Personen sind Linkshänder“: $p(H) = 0.85^{17} \cdot 0.15^3 = 0.000213$.

Ereignis I: „Jeweils nur drei Personen hintereinander sind Linkshänder“: $p(I) = 18 \cdot 0.85^{17} \cdot 0.15^3 = 0.003834$.

Ereignis J: „Die ersten zwei Personen sind Linkshänder, unter den restlichen Personen befinden sich drei weitere Linkshänder“:

$p(J) = 0.15^2 \cdot p(X_1=3) = 0.15^2 \cdot 0.240574 = 0.005413$ (mit X_1 als $B(18,0.15)$ -verteilte Zufallsvariable).

Ereignis K: „Höchstens zwei Linkshänder befinden sich unter den ersten zehn, mindestens zwei unter den letzten zehn Personen“:

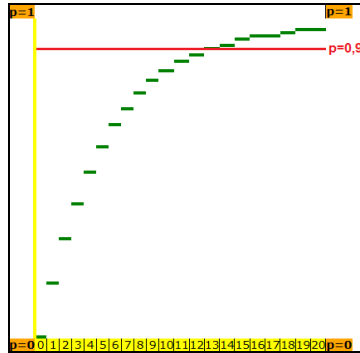
$p(K) = p(X_1 \leq 2) \cdot p(X_2 \geq 2) = p(X_1 \leq 2) \cdot (1 - p(X_2 \leq 1)) = 0.820196 \cdot 0.455700 = 0.373763$ (mit X_1, X_2 als $B(10,0.15)$ -verteilte Zufallsvariablen).

Beispiel 3: Möchte man wissen, wie oft man mit einem Spielwürfel würfeln muss, um mit einer Wahrscheinlichkeit von mindestens 90% mindestens eine Sechs zu würfeln, so ist auch hier von einem n-stufigen Bernoulli-Experiment mit Trefferwahrscheinlichkeit $p = 1/6$ und Zufallsvariablen X als Anzahl der Sechsen auszugehen. Zu ermitteln ist n so, dass das Ereignis E : „Es wird mindestens eine Sechs gewürfelt“, d.h.: $X \geq 1$, der folgenden Ungleichung genügt: $p(X \geq 1) \geq 0,9$. Auf Grund von $p(X \geq 1) = 1 - p(X=0)$ ergibt sich der folgende tabellarische Überblick der $B(n, 1/6)$ -verteilten Zufallsvariablen X :

Tabelle:

n =	p(X≥1)=
0	0
1	0.166667
2	0.305556
3	0.421296
4	0.517747
5	0.598122
6	0.665102
7	0.720918
8	0.767432
9	0.806193
10	0.838494
11	0.865412
12	0.887843
13	0.906536
14	0.922113
15	0.935095
16	0.945912
17	0.954927
18	0.962439
19	0.968699
20	0.973916

Diagramm:



Aus Tabelle und Diagramm ergibt sich: $n = 13$ Versuchswiederholungen sind notwendig, um mit einer Wahrscheinlichkeit von mindestens 90% mindestens eine Sechs zu würfeln.

Alternativ dazu lässt sich obige Ungleichung: $p(X \geq 1) \geq 0,9$ wie folgt umformen:

$$p(X \geq 1) \geq 0,9 \Leftrightarrow 1 - p(X=0) \geq 0,9 \Leftrightarrow 1 - (5/6)^n \geq 0,9 \Leftrightarrow -(5/6)^n \geq -0,1 \Leftrightarrow (5/6)^n \leq 0,1 \Leftrightarrow n \geq \log(0,1)/\log(5/6) = 12,63 \rightarrow n = 13.$$

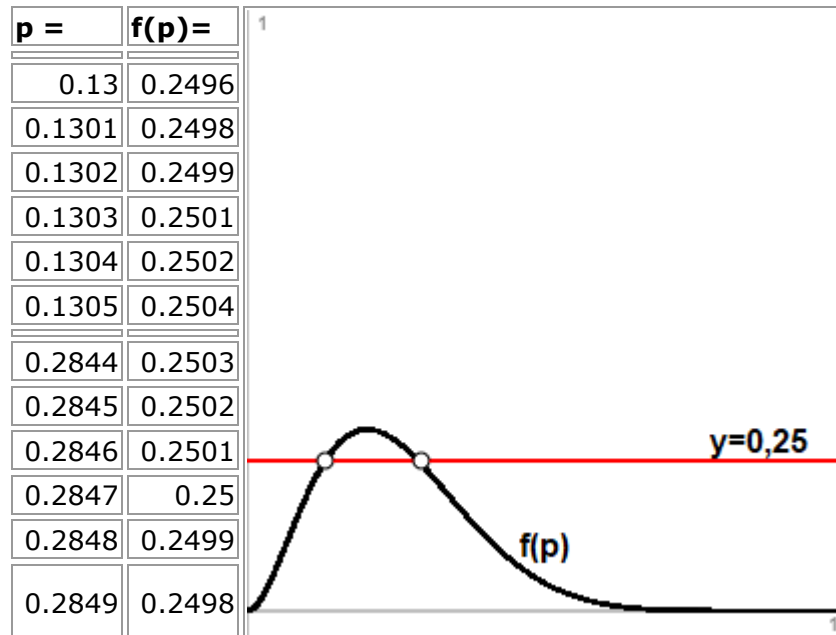
Hierbei wurde die Bernoulli-Formel $p(X=0) = (1-1/6)^n = (5/6)^n$ für ein n-stufiges Bernoulli-Experiment mit noch unbekanntem n benutzt. Multiplikation oder Division einer Ungleichung mit einer negativen Zahl (-1, $\log(5/6)$) kehrt zudem das Ungleichungszeichen um.

Beispiel 4: Ein Glücksrad besteht aus zwei Segmenten für „Gewinn“ und „Niete“. Zu ermitteln sind die Segmentwinkel, wenn beim zehnmaligen Drehen des Glücksrads die Wahrscheinlichkeit, genau zweimal „Gewinn“ zu erhalten, ungefähr 25% betragen soll. Dazu wird von einem 10-stufigen Bernoulli-Experiment ausgegangen, die Zufallsvariable X zählt die Anzahl von „Gewinn“, die Trefferwahrscheinlichkeit p ist noch unbekannt und somit zu errechnen. Es gilt zunächst:

$$p(X=2) = \binom{10}{2} p^2 (1-p)^8 = 45 p^2 (1-p)^8, \text{ so dass die Gleichung:}$$

$$p(X=2) = 0,25 \Leftrightarrow 45 p^2 (1-p)^8 = 0,25$$

gilt. Tabellieren der (ganz rationalen) Funktion $f(p) = 45p^2(1-p)^8$ ergibt:



, so dass als Trefferwahrscheinlichkeit $p = 0,1303$ bzw. $p = 0,2847$ folgt. Die zwei für das Segment „Gewinn“ zur Verfügung stehenden Winkel lauten damit: $\gamma_1 = 0,1303 \cdot 360^\circ = 46,91^\circ$ und $\gamma_2 = 0,2847 \cdot 360^\circ = 89,53^\circ$, die Segmentwinkel für „Niete“ somit: $\nu_1 = 313,09^\circ$ bzw. $\nu_2 = 270,47^\circ$.

Literaturhinweise: dtv-Atlas Schulmathematik, v. F. REINHARDT (= dtv 3099), München ³2003, S.229, 238f, (Binomialkoeffizienten, Stochastik); PAPULA, L., Mathematik für Ingenieure und Naturwissenschaftler. Ein Lehr- und Arbeitsbuch für das Grundstudium, Bd.3: Wiesbaden ⁴2001, S.346-356; Wikipedia. Die freie Enzyklopädie: https://de.wikipedia.org/wiki/Jakob_I._Bernoulli (Jakob Bernoulli); www.michael-buhlmann.de: http://www.michael-buhlmann.de/Mathematik/math_bernexp11.htm, http://www.michael-buhlmann.de/Mathematik/math_pascald01.htm, http://www.michael-buhlmann.de/Mathematik/math_pascald02.htm (Bernoulli-Experiment, Pascalsches Dreieck).

Michael Buhlmann, www.michael-buhlmann.de 05.2018